Rapport de Projet

DTY Spring 2019

Sujet choisi : Réalisation d’un site de gestion de note de frais

Avant d’entamer ce bref rapport résumant l’avancée de mon projet, je tiens à préciser qu’à cause de divers impératifs (je ne disposais pas d’un ordinateur avec accès internet durant mon stage d’été qui a eu lieu en Chine, et je m’occupais début Septembre de l’organisation de l’intégration des premières années) je n’ai pu commencé à travailler sur ce projet mi -septembre. J’ai choisi le sujet du site de gestion de note de frais car il me semblait le plus simple à prendre en main au niveau de l’architecture et qu’il contenait un certain nombre de points que je voulais être capable de maîtriser, au vu du délai assez court dont je disposais.

J’ai choisi d’utiliser la stack MEAN avec un côté client géré par Angular, le serveur fourni par NodeJs et Express et MongoDB comme base de données.

J’ai finalement été capable de mettre en œuvre les points suivants :

* Utilisation de Bootstrap pour la mise en page
* Création d’un back (Nodejs et express) et d’un front (Angular) fonctionnant en collaboration
* Possibilité de poster, consulter, modifier et supprimer des notes de frais
* Mise en place de différentes routes sur le front accessible grâce à une navbar
* Mise en place d’une architecture permettant la connexion ou l’enregistrement d’un compte utilisateur à l’aide du module passport
* Création de vue spécifique à un utilisateur connecté

En ce qui concerne la connexion à un compte utilisateur à l’aide du module passport, j’ai été confrontée à un bug que je n’ai pas réussi à résoudre à temps. Le front semble dans l’impossibilité de faire aboutir ses requêtes auprès du back (uniquement dans le cas des comptes utilisateurs, les requêtes fonctionnent lorsqu’ils s’agit de manipuler des notes de frais). Je pense qu’il s’agit d’un problème de CORS, et j’ai ajouté les options de withCredentials mais cela ne fonctionne toujours pas. Je pense avoir un peu manqué de temps pour bien travailler et assimiler cette partie, cela est dû à ma mauvaise estimation du temps libre dont je disposais lors de la semaine de jeu d’entreprise.

J’ai donc ajouté un bouton en bas de la page d’inscription qui permet d’avoir accès à l’interface utilisateur que j’ai construite sans avoir besoin de se connecter.

Je suis consciente que je n’ai pas réussi à réaliser tous les critères qui étaient demandés par le sujet. J’ai néanmoins passé un nombre conséquent d’heures sur ce projet, car j’ai vraiment voulu étudier en détail le fonctionnement des frameworks utilisés et comprendre ce que je réalisais, même si je m’aidais de tutos. Beaucoup de temps a aussi été consacré au debug du code qui, au fur et à mesure qu’il devenait plus complexe, laissait apparaître des erreurs parfois obscures. J’ai cru plusieurs fois ne jamais trouver la solution à certains problèmes, et le temps passé à déchiffrer des commentaires sur les forums spécialisés a été payant en terme de compréhension globale. Je suis réellement satisfaite des progrès que j’ai accompli et, même si il me reste certainement des points à maîtriser, j’ai l’impression d’avoir franchi un cap de compétences.